

Лицейский курьер!

Мы победили!

GOLD NEWS

Вьюмере:

- Прошел чемпионат лицейного баскетбола.
- Borland Delphi - просто и со вкусом!

- Состав и зрители "Большой поиски"™

- Рейсрефер.

-

Прошел чемпионат лицейного по баскетболу

Ну вот и прошел чемпионат по баскетболу между восьмыми — девятыми классами. Первое место занял все тот же 9 "А" класс — чемпион прошлого года. Ни один класс так и не смог обыграть его. Команда 9 "А" собирается и в следующем году занять первое место в чемпионате между десятыми — одиннадцатыми классами.

На втором месте — команда 9 "В". За ним идет 8 "В" — единственный из восьмых классов, которому удалось прорваться в тройку лучших. На четвертом месте — 8 "А". А вот за ним самый героически сражавшийся класс — 8 "Б", который сильно сопротивлялся всем командам, правда не всегда удачно. 8 "Б" выиграл всего одну игру, а те которые проиграл, проиграл с крупным счетом (8 "А" - 8 "Б" — 20 : 2; 9 "А" - 8 "Б" — 30 : 2). Ну и на последнем месте — 9 "Б", у которого всего одна ничья с 8 "А".

Прогнозов на следующий год пока нет — может повторится история прошлого года: придет восьмой класс и станет чемпионом.

Borland Delphi - просто и со вкусом.

Delphi - это продукт, уникальным образом сочетающий высокопроизводительный компилятор, средства визуального программирования и универсальный механизм доступа к базам данных.

Delphi включает в себя компилятор нового диалекта языка Pascal - Object Pascal. Язык Object Pascal претерпел ряд значительных изменений по сравнению с Borland Pascal 7.0: новые разделы описания объектов - protected и published - позволяют более тонко регулировать видимость полей и методов; введение понятия "свойства"

(property) стало развитием механизма инкапсуляции; добавлено понятие процедурных свойств для обработки событий; изменен синтаксис объектной модели (введены классы (class), а object сохранено для совместимости); тип возвращаемого функцией значения может быть любым, кроме file и text.

Механизм Two-Way Tools (буквально "двухнаправленная разработка") позволяет синхронизировать процесс визуального проектирования и создания исходного кода. Процесс разработки основывается на концепции "форм", в которых программист размещает компоненты Visual Components Library (библиотека визуальных компонентов) и с помощью Object Inspector устанавливает их свойства (все это происходит интерактивно). При этом Delphi сама модифицирует исходные тексты и соответствующие ресурсы форм.

Продолжение следует!

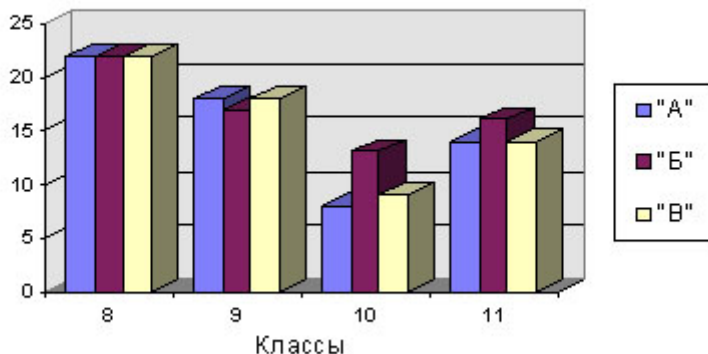
Мосалов Фёдор - MvSoft
по материалам "Каталог программных продуктов Borland Inc." издание 3



Состав игры "Большой поиск '96"

Это очередной статистический материал. Познакомившись с ним вы узнаете, сколько человек из каждого класса участвуют в этом году в аэрокосмической игре

Состав игры "Большой поиск '96"



| | А | Б | В |
|----|----|----|----|
| 8 | 22 | 22 | 22 |
| 9 | 18 | 17 | 18 |
| 10 | 8 | 13 | 9 |
| 11 | 14 | 16 | 14 |

С этого номера Мы начинаем публиковать маленькие литературные произведения. В первой публикации Вы можете прочитать стихотворение "Рейсфедер" Надежды Константиновны Шабалиной - преподавателя черчения. Мы приглашаем к сотрудничеству всех писателей нашего лица. Свои труды можно отдать для публикации сотрудникам ЛК, но так как они пока не выделяются из толпы можно отдавать материалы Талашкиной Марине Николаевне - классному воспитателю 9 "В" класса.

Рейсфедер.

Рейсфедер я, помощник ваш,
Ваш друг, такой как карандаш
И ручка и фломастер.
Со мною трудно, но зато
Чертеж хорош, и видно, что
Над ним работал мастер.

Чтоб в чертеже была душа,
Со мною действуй не спеша,
И с самого начала
Меня почаще прочищай
И аккуратно заправляй -
Не много и не мало.

Тверда рука и зорек глаз?

Что ж, будет линия у нас
Стабильной, четкой, яркой.
А мастерство невелико,
Тогда получатся легко
Орехи и помарки...

Но, знаете, противно мне
В такой участвовать мазне,
Где не помогут вам и мне
Все-все мои таланты.

Там грязь придется подчищать,
"Хвосты" и кляксы убирать...
Нет, не хотел бы я бывать
В руках у делетанта.

Н.К.Шабалина

**Редакция
"GOLD News"
приглашает всех
к сотрудничеству!**